DEUTSCH



www.eidos.com

PMIL4PGE84



VIERTE EDITION





HINWEISE FÜR IHRE GESUNDHEIT

- Bei längerem Spielen sollte nach jeder Stunde eine Pause von ca. 15 Minuten eingelegt werden.
- Spielen Sie bitte nicht, wenn Sie übermüdet sind.
- Spielen Sie in einem ausreichend hellen Raum, und halten Sie einen möglichst großen Abstand zum Bildschirm ein.
- Bei einem sehr kleinen Prozentsatz von Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichteffekten oder Lichtmustern ausgesetzt werden, denen man heute überall begegnet. Manchmal wird bei diesen Personen ein epileptischer Anfall ausgelöst, wenn sie bestimmte Fernsehbilder betrachten oder Computerspiele spielen. Auch Spieler, die zuvor noch nie einen Anfall hatten, könnten an bisher nicht erkannter Epilepsie leiden. Wenn Sie an Epilepsie leiden, suchen Sie bitte vor dem Gebrauch von Computerspielen Ihren Arzt auf. Konsultieren Sie Ihren Arzt sofort, wenn während des Spielens eines der folgenden Symptome auftreten sollte: Schwindelgefühl, Sehstörungen, Muskelzucken oder jegliche Art unkontrollierter Bewegung, Bewußtseinsverlust, Desorientierung und/oder Krämpfe.

INHALT

EINFÜHRUNG

Hallo und herzlich willkommen zu WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition. Wenn Sie die Fernsehsendung schon kennen, brauchen Sie diese Anleitung nicht weiter zu lesen. Wenn nicht, können Sie dennoch sicher erraten, dass es darum geht, eine Million Euro zu gewinnen. Sie werden dazu allerdings Köpfchen und eine gute Portion Glück brauchen. Da der Karton dieser CD für eine Million Euro leider etwas zu klein ist, haben wir das nächstbeste, nämlich eine virtuelle Million, beigelegt. Zusammen mit einem Spiel, bei dem es Sie, Ihre Freunde und Familienangehörigen vor Begeisterung kaum noch auf den Sitzen halten wird. Falls Sie jemals an der Show teilnehmen wollten und sich sicher waren, alles gewinnen zu können, haben Sie nun die Gelegenheit, es zu beweisen. Sind Sie gut vorbereitet? Wir drücken Ihnen die Daumen.

Und nun zur Installation von ... WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition.



SYSTEMANFORDERUNGEN

- Windows 98/2000/XP
- DirectX 8.1 muss installiert sein
- 80 MB Speicherplatz (Festplatte)
- P166 oder schnellerer Prozessor
- 64 MB RAM für Windows 98, 128 MB RAM für Windows 2000/XP
- 2 MB SVGA-Karte, DirectX 8.1-kompatibel

Systemempfehlungen:

- P3 600 oder schnellerer Prozessor
- 500 MB Speicherplatz (Festplatte)
- 128 MB RAM
- 4 MB SVGA-Karte, DirectX 8.1-kompatibel



INSTALLIEREN

Legen Sie die CD von WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition in das CD-ROM-Laufwerk ein. Wenn die Autorun-Funktion aktiviert ist, erscheint automatisch das Autoplay-Menü. Klicken Sie auf die Option „Installieren", und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm. Sollte die Autorun-Funktion nicht aktiviert sein, doppelklicken Sie auf das CD-ROM-Laufwerk-Symbol im Fenster „Arbeitsplatz", und folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

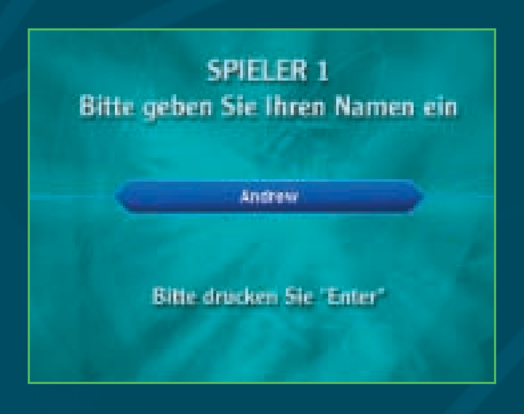
Klicken Sie nach dem Installieren auf die Schaltfläche „Start", und wählen Sie das Untermenü „Programme". Wählen Sie „Eidos", und bewegen Sie sich durch das Menü „Hothouse Creations". Klicken Sie nun im Ordner WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition, auf WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition.

STARTEN DES PROGRAMMS

Um WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition zu spielen, legen Sie die CD in das zugehörige Laufwerk ein. Sobald das Autoplay-Menü erscheint, klicken Sie auf die Schaltfläche „Start". Sollte die Autorun-Funktion nicht aktiviert sein, oder der Computer mit schon eingelegter CD gestartet wurde, klicken Sie auf die Schaltfläche „Start", und wählen Sie dann das Untermenü „Programme". Wählen Sie „Eidos", und bewegen Sie sich durch das Menü „Hothouse Creations". Wählen Sie nun den Ordner WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition und klicken auf WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition. Sie können auch den Ordner WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition öffnen, welcher sich in Arbeitsplatz C:\Programme\Eidos\Hothouse Creations\
WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition befindet.

DEINSTALLIEREN

Um WER WIRD MILLIONÄR – Vierte Edition zu deinstallieren, klicken Sie in der Taskleiste auf START und wählen dann das Untermenü „Programme". Wählen Sie „Eidos", und bewegen Sie sich durch das Menü „Hothouse Creations". Wählen Sie nun den Ordner WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition, und klicken Sie auf „Deinstallieren".



HAUPTMENÜ

Nachdem das Spiel geladen wurde, erscheinen die Optionen „Spiel beginnen", „Einstellungen" und „Beenden". Ihre Wahl treffen Sie, indem Sie den Buchstaben auf der Tastatur wählen, der dem orangefarbenen Buchstaben in der gewählten Option entspricht, oder indem Sie mit der Maus auf die Option klicken. Als nächstes werden Sie gefragt, wie viele Mitspieler sich am Spiel beteiligen möchten. Wenn Sie einen Spieler auswählen, beginnt das Spiel sofort. Verschiedene Spielvarianten stehen nur bei mehreren Spielern zur Verfügung. Diese sind Auswahlrunde, Team und Jeder gegen Jeden.

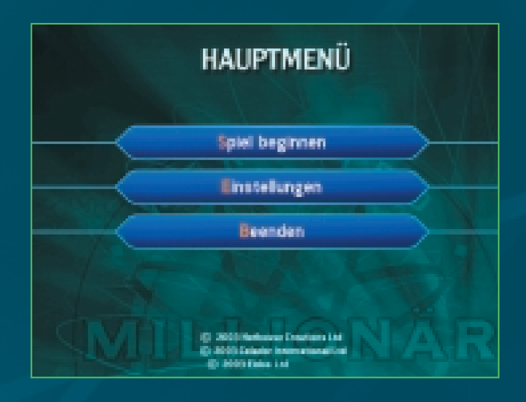
Einstellungen

In diesem Menü finden Sie die Optionen "Video aus", "Lauter", "Leise", "Hauptmenü" und "Lautstärke".

Pause Menü

(Zu erreichen durch das Drücken der ESC-Taste im Hauptspiel-Teil)

In diesem Menü finden Sie die Optionen "Weiter", "Neu starten", "Hauptmenü" und "Lautstärke".



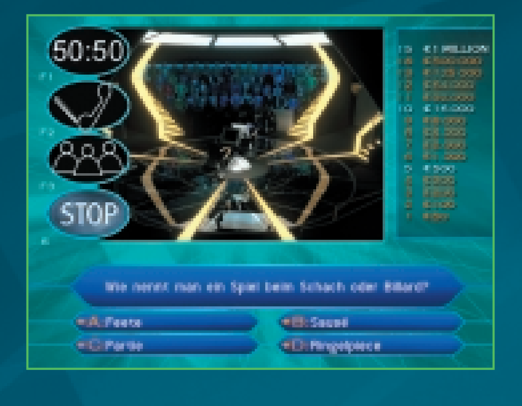


DIE FRAGEN BEANTWORTEN

Und so funktioniert es. Sie müssen 15 Fragen beantworten, um Ihre virtuelle Gewinnsumme von €50 auf maximal €1.000.000 zu erhöhen. Zu jeder Frage gibt es vier mögliche Antworten.

Um Ihre Antwort anzugeben, drücken Sie auf der Tastatur den Buchstaben, der Ihrer Auswahl entspricht, oder klicken Sie einfach mit der Maus auf die gewünschte Antwort. Wenn die Antwort richtig ist, gewinnen Sie den der Frage entsprechenden Wert in Euro und gelangen zur nächsten Stufe. Es gibt zwei Sicherheitsstufen mit Garantiesummen: €500 und €16.000. Wenn Sie diese erreichen, werden Sie diesen Betrag garantiert erhalten, selbst wenn Sie später eine falsche Antwort geben. Vergessen Sie nicht, dass die Gewinnsumme während der Beantwortung der 15 Fragen für eine Millionen Euro nicht nur enorm schnell anwächst: Bei einer falschen Antwort ist sehr schnell auch viel wieder verloren!

Sie können jederzeit „Stop" wählen und das bereits gewonnene Geld behalten.



SPIELVARIANTEN MIT MEHREREN SPIELERN

Auswahlrunde

Wenn mehr als ein Spieler WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition spielen möchte, müssen die Spieler eine Auswahlrunde bestehen. Jeder Spieler sucht sich auf der Tastatur eine Taste als persönlichen Klingelknopf aus. Die Spieler versuchen dann, eine Liste von Antworten zu einer Frage in die richtige Reihenfolge zu bringen. Die Antworten werden nach dem Zufallsprinzip gewechselt. Wenn der Spieler mit der Reihenfolge zufrieden ist, muss er den Klingelknopf betätigen. Der schnellste Spieler mit der richtigen Reihenfolge wird somit der erste Kandidat. Wenn die Spieler die falsche Antwort geben, wird ihre Taste solange blockiert, bis entweder jemand die richtige Antwort angibt, oder bis alle Kandidaten ihre Tasten gedrückt haben.

Wenn kein Spieler die richtige Antwort gibt, wird die Auswahlrunde wiederholt.

Teamspiel

Das Teamspiel erfordert, dass eine Familie oder Gruppe ihre Köpfe zusammensteckt und kooperiert, um €1.000.000 zu erreichen. Bei jeder Fragerunde wird ein anderes Teammitglied die Frage beantworten, damit jeder die Gelegenheit erhält, zumindest eine Antwort zu geben.



Jeder gegen Jeden

In diesem Modus wechseln sich die Kandidaten ab, um zu sehen, wer im Gewinntabelle am höchsten klettert.

Jeder Spieler beantwortet abwechselnd eine Frage. Jeder Kandidat erhält eine Frage für €50. Diejenigen, die sie richtig beantworten, kommen in die nächste Runde für €100, und so weiter, bis schließlich nur noch ein Spieler übrig bleibt, der um die Million spielt. Spieler, die eine falsche Antwort geben, scheiden aus und fallen auf ihre letzte Garantiesumme zurück. Sie können sich auch dafür entscheiden, aufzuhören und das bereits gewonnene Geld zu behalten. Der letzte Spieler macht weiter, bis er eine falsche Antwort gibt oder sich dafür entscheidet aufzuhören. Vergessen Sie nicht, dass eine falsche Antwort zur Folge hat, dass der Spieler zurückfällt und damit der Gegner aufholen kann. Vorsicht ist also geboten. Denn es ist nur dann einfach, wenn Sie die Antwort wissen!



JOKER

Sollten Sie einmal die Antwort nicht wissen, stehen Ihnen 3 Joker zur Verfügung: 50:50 – Joker, der Telefonjoker und der Publikumsjoker. Sie können diese Joker jederzeit benutzen: Drücken Sie einfach F1 für 50:50 - Joker, F2, um einen Freund anzurufen, oder F3, um das Publikum zu befragen. Sie können jedoch auch einfach mit der Maus auf das entsprechende Symbol klicken.



50:50 – Joker (F1)

Wenn Sie den 50:50-Joker wählen, löscht der Computer zwei falsche Antworten. Übrig bleiben die korrekte und eine falsche Antwort. Um Ihre Antwort auszuwählen, drücken Sie einfach auf die entsprechende Buchstabentaste auf der Tastatur, oder klicken Sie direkt auf die Antwort.



Telefonjoker (F2)

Wenn Sie sich dafür entscheiden, einen Freund anzurufen, werden wir eine von zehn speziell ausgewählten Personen anrufen und um Rat fragen. Vergessen Sie nicht, dass Sie nicht an diesen Vorschlag gebunden sind, denn er kann eventuell falsch sein!



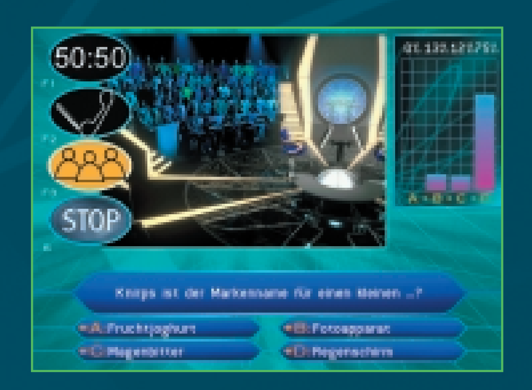






Publikumsjoker (F3)

Außerdem haben Sie die Möglichkeit, das Publikum zu befragen. Dazu haben wir 100 Menschen nach dem Zufallsprinzip ausgewählt und nach den Antworten gefragt. Wenn Sie das Publikum befragen möchten, zeigen wir Ihnen deren Antworten. Auch hier kann die Antwort eventuell falsch sein!



Stop

Zu jeder Zeit können Sie aufhören und das bereits gewonnene Geld behalten. Um das zu tun, drücken Sie entweder den Buchstaben S, oder klicken Sie mit der Maus auf das Symbol „Stop".



FEHLERSUCHE

Aktuelle Informationen zur Fehlersuche finden Sie in der Readme-Datei im Ordner C:\Programme\Eidos\Hothouse Creations\WER WIRD MILLIONÄR - Vierte Edition.

DAS TEAM

Hothouse Creations

Studioleiter
Andrew Luckett

Produzent
Jamie Toghill

Programmierung
Paul Richardson

Künstlerische Leitung
Ian Brindle

Künstlerische Gestaltung
Truc an Lam, Mike Baker, Daniel Pearce, Kristjan Zadziuk und Matt Sandford

QA Manager
Dan Luton

QA
Jon Mayes

Besonderen Dank an
Rob Davies, Martin Carr und Caroline De Silva

Celador International

Who Wants To Be A Millionaire? Format entwickelt von Celador Productions Limited.

Who Wants To Be A Millionaire? Lizensiert durch Celador International Limited.

Who Wants To Be A Millionaire? Musik komponiert und gespielt von Keith Strachan & Matthew Strachan.

Produzent für Celador International, Julia Hansen.

Ausführender Produzent für Celador International, John Eastaff.

Zusätzlichen Dank an Hwee Hong Sim, Melissa Brown, Lucy Burton, Arne Elsholtz, Mind the Company, Tina-Louise Phipps und Jane Emma Watson.

Eidos

Producer
Luke Valentine

Group Localisation Manager
Caroline Simon

Creative Services
Andrew Cockell &
Philippa Pratley

QA Director
Chris Rowley

QA Supervisor
Marlon Grant

Project Test Co-ordinator
Joe Neate

Localisaton QA Supervisor
Marco Vernetti

QA Technicians
James Wicker, Chris Gardiner,
Andy Secchi, Alex Holroyd,
Vincent Boon, David Hotard,
Andrew Pickup,
Wayne McDonald

QA Co-ordinator
Julie Payne

Mastering
Jason Walker, Phil Spencer,
Ray Mullen

Eidos Deutschland

Leiter Produkt/Marketing
Lars Winkler

Produkt Manager
Lars Wittkuhn

Head of Marketing
Anusch Mahadjer

PR Manager
Theodossios Theodoridis

QA Manager
Ralf Bauer

Tester
Henrik Prinz, Lars Carstensen,
Torben Malessa, Carsten Röhr,
Pan Schroeder

Übersetzung
Böck GmbH und UTRAX
Germany

Audio
Toneworx Hamburg und
SIDE UK

KUNDENBETREUUNG

HOTLINE UND TECHNISCHER SUPPORT

Haben Sie Fragen zu unseren Spielen? Dann nutzen Sie bitte unser Online-Angebot oder setzen Sie sich mit unserer Helpline in Verbindung:

Die Helpline erreichen Sie Montag bis Samstag von 10.00 bis 22.00 (außer an gesetzlichen Feiertagen).

Online-Angebot:
Unsere Eidos-Helpline finden Sie unter:
http://www.eidoshelpline.de

Hilfe zu technischen Problemen erhalten Sie unter:
http://techsupport.eidos.de

Informationen über Eidos erhalten Sie unter:
http://www.eidos.com

Um Ihnen schnellstmöglich Hilfe leisten zu können, bitten wir Sie, sämtliche relevanten Daten, die Ihren Rechner betreffen, bereitzuhalten. Bitte notieren Sie sich folgende Daten, bevor Sie unsere Helpline anrufen:

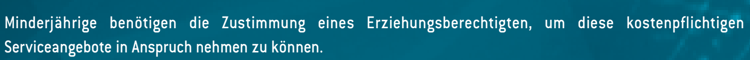
Betriebssystem, Prozessor, Hauptspeicher, Mainboard, Grafik- und Soundkarte. Ausserdem bitten wir Sie, die installierten Treiber-Versionen für die Grafik- und Soundkarte zu notieren. Diese erfahren Sie über das Programm „DXDIAG". Um „DXDIAG" aufzurufen gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Klicken Sie auf "Start" in der Taskleiste und anschließend auf "Ausführen".
- Geben Sie "dxdiag" (ohne Anführungszeichen) ein und klicken Sie auf OK.
- Im darauffolgenden Fenster finden Sie alle relevanten Informationen.

Deutschland:		
Spielerische Hotline:	0190 - 839 582	(€ 1,86 pro Minute)
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)		
Technische Hotline:	0190 - 839 572	(€ 1,86 pro Minute bzw.)
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)		
FAX-On-Demand-Server: 0190 - 771 885 (€ 1,24 pro Minute)		
(hier erhalten Sie Lösungshilfen per FAX-Abruf - erreichbar 24 Stunden täglich)		

Österreich:		
Spielerische Hotline:	0900 - 400 895	(€ 1,80 pro Minute)
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)		
Technische Hotline:	0900 - 400 894	(€ 1,80 pro Minute)
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)		
Vorerst kein FAX-Abruf verfügbar		

Schweiz:		
Spielerische Hotline:	0900 - 009 481	(CHF 4,23 pro Minute)
(bei Fragen zum Spielablauf, Tipps & Tricks, Lösungshilfen sowie Cheats etc.)		
Technische Hotline:	0900 - 009 480	(CHF 4,23 pro Minute)
(bei Fragen zu technischen Problemen mit den Produkten wie Grafikfehler, Soundfehler, Abstürze etc.)		
FAX-On-Demand-Server: 0900 – 105 175 (CHF 2,50 pro Minute)		
(hier erhalten Sie Lösungshilfen per FAX-Abruf - erreichbar 24 Stunden täglich)		


Minderjährige benötigen die Zustimmung eines Erziehungsberechtigten, um diese kostenpflichtigen Serviceangebote in Anspruch nehmen zu können.



Sicherheitsinformationen
Dieses Schriftstück enthält wichtige Informationen zu Sicherheit und Gesundheit, die Sie vor Benutzung dieser Software gelesen und verstanden haben sollten.

Vorsichtsmaßnahmen während der Benutzung

- Stellen Sie sich nicht zu nahe an den Bildschirm. Setzen Sie sich in ausreichendem Abstand vor den Bildschirm, so weit es die Länge des Kabels erlaubt.
- Spielen Sie das Video-/Computerspiel vorzugsweise auf einem kleinen Bildschirm.
- Spielen Sie nicht, wenn Sie müde sind oder wenig geschlafen haben.
- Spielen Sie in einem gut beleuchteten Raum.
- Legen Sie beim Spielen von Video-/Computerspielen stündlich eine Pause von 10 bis 15 Minuten ein.

Warnung: Vermeiden Sie Schäden an Ihrem Fernsehgerät
Die Software ist nicht zur Nutzung mit allen Fernsehgeräten und Bildschirmen geeignet. Einige Fernsehgeräte, insbesondere Front- oder Rückprojektionsgeräte und Plasmaschirme, können durch Videospiele beschädigt werden. Statische Bilder oder Abbildungen, die während des normalen Spielens (oder bei Benutzung der Hold- oder Pause-Funktion) angezeigt werden, können die Bildröhre dauerhaft beschädigen oder sich auf dem Bildschirm „einbrennen“. Dadurch erscheint dauerhaft ein Schatten des statischen Bilds, auch wenn nicht gespielt wird. Prüfen Sie, ob eine sichere Benutzung von Video-/Computerspielen auf Ihren Geräten möglich ist. Schlagen Sie dazu immer im Handbuch Ihres Fernsehgeräts oder Bildschirms nach, oder wenden Sie sich an den Hersteller.

Vorsichtsmaßnahmen bei der Benutzung des Datenträgers
Lesen Sie das Benutzerhandbuch sorgfältig durch, um eine korrekte Benutzung sicherzustellen. Legen Sie die CD/DVD immer mit der Datenseite nach unten in die/den Konsole/PC ein. Berühren Sie nicht die Oberfläche der CD/DVD. Halten Sie sie seitlich fest. Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der CD/DVD. Sollte die Oberfläche verschmutzt sein, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen und trockenen Tuch ab. Lagern Sie die CD/DVD nicht in der Nähe von Wärmequellen, und setzen Sie sie nicht direktem Sonnenlicht oder übermäßiger Feuchtigkeit aus. Verwenden Sie keine CD/DVD, die Risse aufweist, gewölbt oder unregelmäßig geformt ist bzw. mit Kleber repariert wurde, da es dadurch zu Fehlfunktionen oder Schäden an der/dem Konsole/PC kommen kann.

Erklärung zum Schutz geistigen Eigentums und zur beschränkten Gewährleistungshaftung durch Eidos

Dieses Softwareprodukt ist urheberrechtlich geschützt. Das bedeutet, dass Sie es nur vertragsgemäß nutzen, nicht aber kopieren dürfen. Insbesondere dürfen Sie nicht

- das Softwareprodukt ganz oder in wesentlichen Teilen vervielfältigen;
- das Handbuch zum Softwareprodukt ganz oder in Teilen kopieren;
- den Kopierschutz umgehen;
- das Softwareprodukt ausstrahlen, öffentlich vorführen, über das Internet, über Kabel und/oder sonstiges Telekommunikationsmittel verbreiten;
- das Softwareprodukt in Spielhallen nutzen;
- die Benutzung des Softwareprodukts gegen Entgelt anbieten;
- das Softwareprodukt gegen Entgelt vorführen;
- das Softwareprodukt ändern, bearbeiten, übersetzen oder sonst umarbeiten;
- das Softwareprodukt vermieten oder verleihen;
- das Softwareprodukt auf Netzwerkserver laden mit dem Ziel, es auf einem oder mehreren Rechnern in diesem Netzwerk zu verteilen oder eine solche Verteilung zu bewirken.

Hinweis auf den Kopierschutz
Dieses Softwareprodukt ist kopiergeschützt.
Eidos Limited, Wimbledon Bridge House, 1 Hartfield Road, Wimbledon, London SW19 3RU

Hinweis
Soweit dem Erwerber der Produkte hierdurch keine unzumutbaren Nachteile entstehen, behält sich Eidos Limited („Eidos“) das Recht vor, jederzeit und ohne Vorankündigung Weiterentwicklungen, Verbesserungen oder sonstige Änderungen an dem Produkt vorzunehmen.

Eidos gibt hinsichtlich dieses Handbuchs, seiner Qualität, Tauglichkeit oder Eignung für einen bestimmten Zweck weder eine Garantie noch eine Zusicherung ab, es sei denn, es ist ausdrücklich etwas anderes vereinbart.

Sämtliche Personen und Unternehmensbezeichnungen in dieser Veröffentlichung sind frei erfunden, und jedwede Ähnlichkeit mit lebenden Personen oder Unternehmen ist rein zufällig.

Gewährleistungsansprüche
Soweit Sie das vorliegende Produkt über einen Vertriebspartner von Eidos bzw. den Handel erworben haben, haben Sie gegenüber Eidos keine direkten Gewährleistungsansprüche bzw. kaufrechtlichen Mängelrechte. Die Haftung von Eidos aufgrund Produkthaftungsrechts bleibt hiervon unberührt.